**TALLER PROGRESO 2**

**PROGRAMACION III**

**INDICACIONES**

**Todos los nombres de los componentes visuales que utilice deben tener al final \_sus iniciales. Ejemplo txtNombre\_prgt**

Al proyecto paquetería realizar los métodos es interfaces gráficas para:

1. Ingresar Elementos a la colección. Los elementos no pueden repetirse en número de traking.
2. Implementar un método para buscar los paquetes en un rango de pesos. Para lo cual se debe ingresar el peso inferior y el peso superior, y desplegar todos los paquetes que tiene un peso en el rango en un JList.
3. Modificar el estado de un paquete dado el Tracking. Al paquete encontrado si existe el tracking se le debe permitir actualizar el estado únicamente si:
   1. Receptado a Enviado.
   2. Enviado a Entregado.
   3. Si se cambia a otro estado debe enviar un mensaje al usuario.

Rúbrica de Calificación.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| R1. Ingreso de elementos | 4 puntos | Si no son únicos 2 puntos. |
| R2. Buscar paquetes | 3 puntos | 1.5 si se despliega los datos en un TextArea. |
| R3. Modificar | 3 puntos | 1.5 punto si no toma en cuenta los estados. |